Consignas TP Ta-Te-Ti

1. Crear tu propio proyecto en Firebase e integrarlo con el proyecto Android para que utilice la base de datos en tiempo real del proyecto recién creado.
2. Integrar Crashlytics. Clickear en “Iniciar sesión” con los campos vacíos, ver que la app tenga un crash, verificar en la consola que el crash figure y encontrar la forma de solucionarlo.
3. Integrar Analytics. Agregar algunos eventos (a gusto y piacere del alumno). Ejemplos: Pantalla inicial cargada, botón de “Registrarse” clickeado. Botón “Olvidé mi contraseña” clickeado, botón “Iniciar sesión” clickeado con resultado de error o con resultado exitoso.
4. Con Remote Config mostrar/ocultar el botón de “Olvidé mi contraseña”.
5. Integrar y habilitar Firebase Auth para que los usuarios puedan registrarse.
6. Crear una partida a partir del primer movimiento.
7. Escuchar el listado de partidas.

Tags para el código:

// TODO-01-INTEGRAR

// TODO-02-CRASHLYTICS

// TODO-03-ANALYTICS

// TODO-04-REMOTECONFIG

// TODO-05-AUTHENTICATION

// TODO-06-DATABASE

// TODO-07-NOTIFICATION